

vervolg verslag Lierop 1 – Bruheze 1
auteur: Stef Kornuijt

... Toch krijgt Lierop in de eerste helft maar lastig grip op de wedstrijd en zijn de eerste kansen ook voor de bezoekers. Al binnen vijf minuten ontsnapt Bruheze over rechts en test het de netten van het doel, gelukkig voor Lierop alleen wel de zijnetten. Even later volgt een volgende grote kans voor de Helmondse, die het gebrek aan defensieve communicatie en afstemming bij Lierop niet afstraffen, oog in oog met doelman Sjoerd Hooglugt. Lierop is aan de bal best aardig en weet met Ruben van den Nieuwenhof en Bart regelmatig via middenvelders Sem van den Nieuwenhof en Tim van Brussel onder de druk uit te spelen. Verdedigend zijn de ruimtes echter te groot en wordt er niet kort genoeg gedekt, wat tot meerdere preken vanaf de bank leidt. Toch is het de thuisploeg die tegen de verhoudingen in de voorsprong pakt: Tijn van Nuenen wordt met een lange bal de diepte in gestuurd en komt na een sprint met een afgemeten voorzet op Nick Verdonk, die de bal keurig binnen weet te glijden: 1-0.

Het is dus echter wel tegen de (kansen)verhoudingen in en wat volgt is een fase waarin de 1-1 vrijwel zeker lijkt te gaan vallen, als Bruheze Lierop vast weet te pinnen op eigen helft. De rood-witten worden erg slordig aan de bal en komen even lastig onder de Helmondse druk uit, niet geholpen ook door het opgefokte en geïrriteerde spel dat er een beetje insijpelt bij Lierop. Slecht nieuws is ook dat Rob Kornuijt al snel geblesseerd naar de kant moet, hij wordt vervangen door Hidde Maas. Bruheze krijgt kansen maar haalt de trekker niet over, terwijl Lierop even later dodelijk effectief blijkt. Eindelijk weer even in de aanval haalt Tijn met zijn linkerbeen vanaf links hard uit op doel; de mooie poging spat uiteen op het aluminium, maar Sem is erg attent op de rebound en verdubbelt nog voor rust de voorsprong: 2-0.

Lierop is daardoor de gelukkigste én meest effectieve als het aan de thee gaat, waar Bruheze toch recht had op minimaal een doelpunt.

Die weten ze de tweede helft wél te maken, alleen is de wedstrijd dan al lang en breed gespeeld. Lierop komt goed uit de rust en benut de steeds grotere ruimtes tussen en achter de linies van Bruheze optimaal om gevaar te stichten. De dynamiek met Sjoerd van Seggelen en Han van de Laar op links, maar toch met name die van Tijn en Rens Bekx op rechts, is voor Bruheze lastig af te stoppen.

Uit een vrije trap levert dat uit een voorzet van Rens het tweede doelpunt van de middag op voor topschutter Nick, die de 3-0 binnen weet koppen. Even later trekt Lierop het duel nog verder naar zich toe als Han uit een corner het hoofd van Nick weet te vinden. Die geeft ditmaal de assist door te koppen op Sem, die wederom het meest attent is en de bal met zijn hoofd het doel in verlengt: 4-0. Bij Lierop volgen nog wissels, als Han en Ruben eraf gaan voor Ries van de Laar en Ties Sweegers.

De wedstrijd is daarna wel gespeeld, al proberen de bezoekers er nog het beste van te maken. Na ietwat dom en onnodig vasthouden van Sjoerd van Seggelen krijgt Bruheze nog een penalty die de 4-1 betekent. Even later volgt ook de 4-2 nog, als Bruheze in de slotminuten uit een vrije trap voor mag zetten en de bal achter Sjoerd Hooglugt in het net weet te werken. Het is even later ook de eindstand.

Daarmee boekt Lierop een lekkere eerste zege op een tegenstander die ze normaal niet zo goed ligt. Het spel aan de bal zal Tim van Seggelen bij vlagen toch hebben kunnen bekoren behoudens een mindere fase in de eerste helft, maar zeker zonder bal is er nog erg veel ruimte voor verbetering. De defensieve wanorde heeft dit seizoen in 4 wedstrijden (Zwaluwen niet meegerekend) al tot 8 tegendoelpunten geleid, waardoor het enkel aan de 16 treffers te danken is dat alle wedstrijden wel gewonnen werden. Met iedere wedstrijd 2 tegendoelpunten gaat het halen van een volgende (periode)titel echter wel lastiger worden dit seizoen, dus zal er Lierop wel wat aan gelegen zijn om hier verbetering in te brengen. Dat kan mogelijk zondag al, als ze op bezoek moeten in en bij Helden. Aftrap 14:30, tot dan!